

АО «БАРС Груп»

Платформа BarsUP.Net
РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

Казань - 2023 г.

Содержание

1. РАСПОЛОЖЕНИЕ ТЕСТОВОГО СТЕНДА.....	3
2. СОЗДАНИЕ МОДЕЛЕЙ ХРАНЕНИЯ ДАННЫХ.....	4
2.1. СУЩНОСТЬ.....	4
2.2. ПЕРЕЧИСЛЕНИЕ	5
3. СОЗДАНИЕ ЭЛЕМЕНТОВ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКОГО ИНТЕРФЕЙСА.....	8
3.1. ФОРМА РЕДАКТИРОВАНИЯ	8
3.2. РЕЕСТР	9
4. ДОКУМЕНТАЦИЯ	10

1. РАСПОЛОЖЕНИЕ ТЕСТОВОГО СТЕНДА

Стенд для самостоятельной проверки доступен по адресу

<https://barsup.net/dev>

Учетные данные для входа в приложение выдаются по официальному запросу в адрес АО «БАРС Груп»

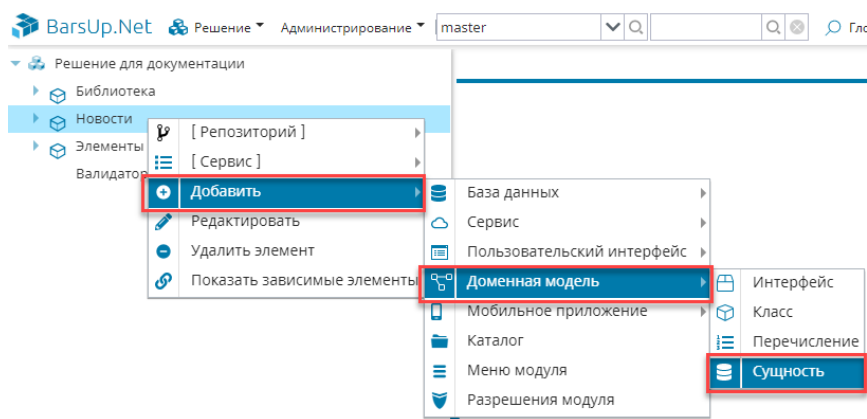
2. СОЗДАНИЕ МОДЕЛЕЙ ХРАНЕНИЯ ДАННЫХ

2.1. Сущность

Сущность представляет собой запись, хранимую в БД, и определяет ее тип (далее – сущность, запись). При создании сущности и проведении соответствующей миграции в БД создается таблица для хранения записей и функциональность для чтения/хранения сущностей. Основу сущности составляют ее поля. Полям сущности соответствуют колонки в таблице БД.

Создадим сущность Новость, содержащую заголовок и описание:

- На каталоге или модуле вызовите контекстное меню и выберите пункт Добавить/Доменная модель/Сущность.



- Введите наименование и системное наименование сущности (при необходимости к системному наименованию используйте рекомендуемый ранее суффикс Entity) и нажмите кнопку Применить.

Создание элемента [Сущность]

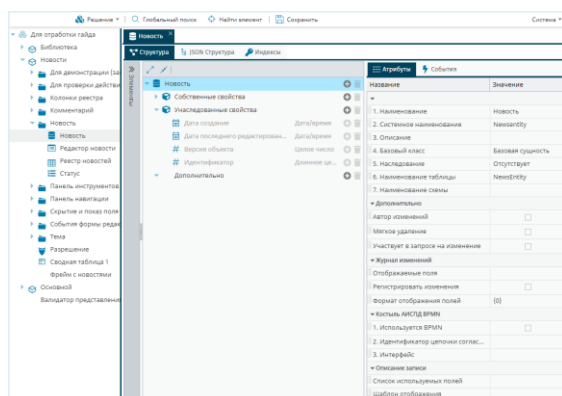
Наименование:
Новость

Системное наименование:
News

Описание:

Закреть Применить

- Выделите созданную сущность в левой рабочей области. Перейдите на вкладку Структура редактора сущности.

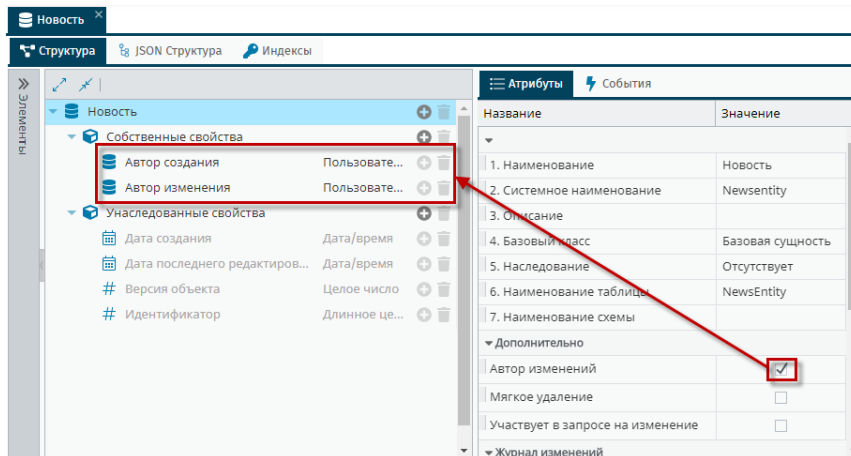


В качестве [базового класса](#) указано значение **Базовая сущность**, оно имеет четыре унаследованных свойства - поля **Идентификатор**, **Дата создания**, **Дата изменения** и **Версия**. При наследовании от этого класса в созданной таблице будут содержаться соответствующие им колонки (подробнее о наследовании см. [Выбор типа наследования](#)).

По умолчанию значения в полях **Наименование таблицы** (имя в БД) и **Системное наименование** совпадают. Изменение наименования сущности в БД в момент первичного создания и ее наполнения (т.е. до первой публикации этих изменений).

При необходимости в поле **Наименование схемы** укажите схему, если требуется использовать создаваемую сущность в рамках разных схем.

При установке флажка в поле **Автор** в блоке **Собственные свойства** отображаются свойства **Автор создания** и **Автор изменения** - они будут заполняться каждый раз, когда будут сохраняться изменения сущности, причем, это будет происходить на уровне Клиентского приложения и кастомного кода.



Атрибут Мягкое удаление - при установке флажка по данному атрибуту удаление сущности не происходит, но сущность помечается, как удаленная.

2.2. Перечисление

Перечисление представляет собой набор именованных констант, который называется списком перечислителя. Например, перечисление **Дни недели** со списком констант Понедельник, ... , воскресенье.

С помощью перечисления можно указывать для сущности признак или параметр, например, статус (корпоративная, городская, федеральная, всемирная).

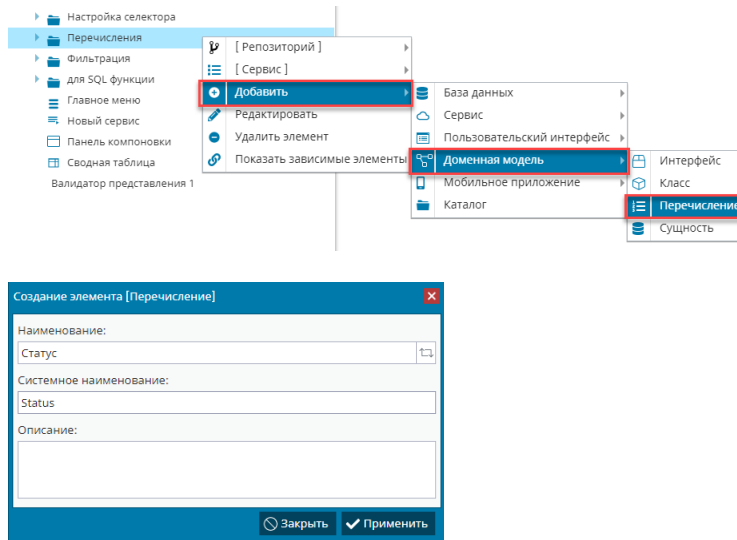
Перечисление предоставляет примерно такие же функции как сущность, содержащая одно поле (например, **Статус**).

Основное отличие в том, что после разворачивания сайта (приложения) невозможно ни создать новые значения, ни изменить существующие. Но если нет необходимости создавать/изменять значения, то использование перечислений имеет ряд преимуществ:

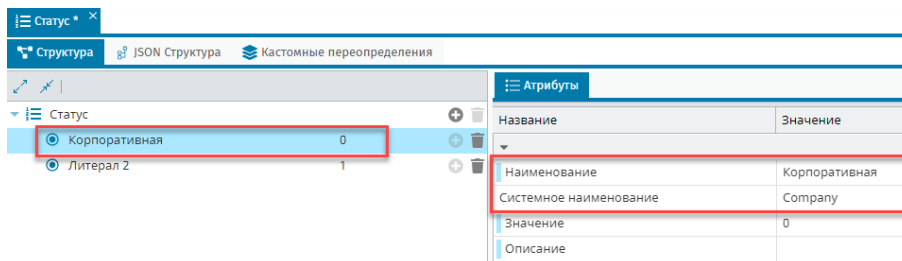
- для хранения перечислений не нужна дополнительная таблица в БД. Как следствие, возможна незначительная экономия ресурсов сервера и более быстрый отклик сайта;
- перечисления создаются проще и быстрее, для них не нужны редактор и реестр.

Для создания перечисления выполните действия:

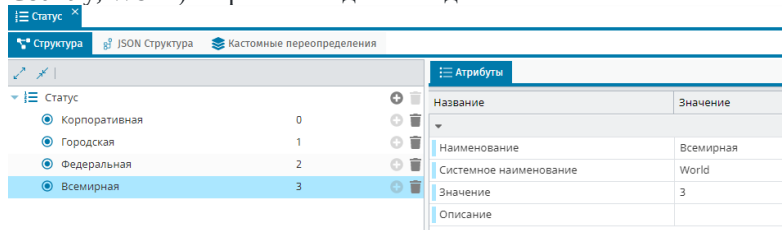
- Создайте каталог с наименованием **Перечисления** и системным наименованием **Enums**.
- На каталоге вызовите контекстное меню и выберите пункт **Добавить/Доменная модель/Перечисление**. Введите наименование **Статус** и системное наименование **Status**, нажмите кнопку **Применить**.



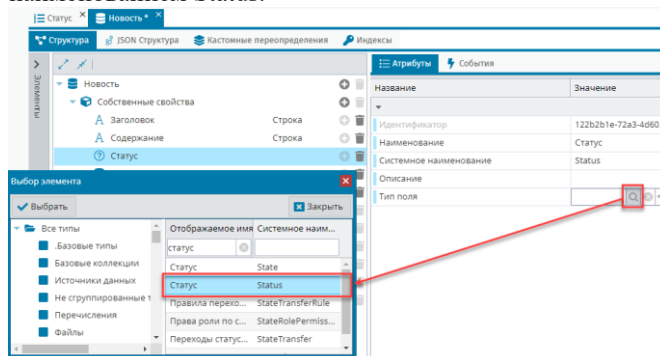
- Перейдите на вкладку **Структура** рабочего элемента **Статус**, выберите элемент **Литерал 1** и измените его наименование и системное наименование.



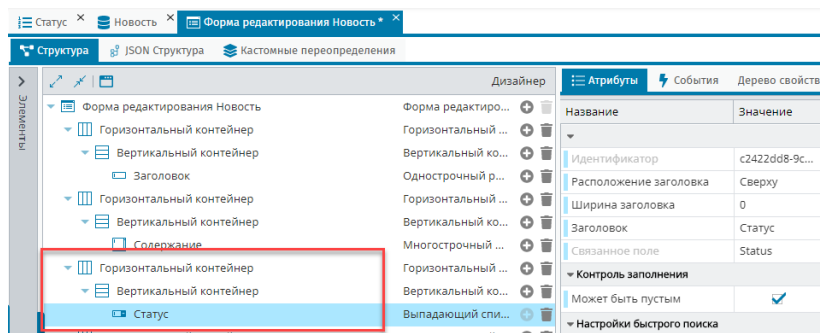
- Добавьте и отредактируйте остальные литералы (используйте системные наименования City, Country, World) и при необходимости добавьте описание.



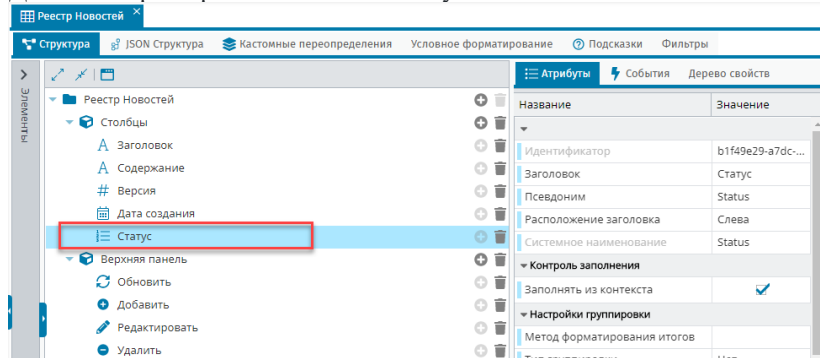
- Сохраните рабочий элемент, откройте сущность **Новость** и добавьте поле **Статус** с системным наименованием **Status**.



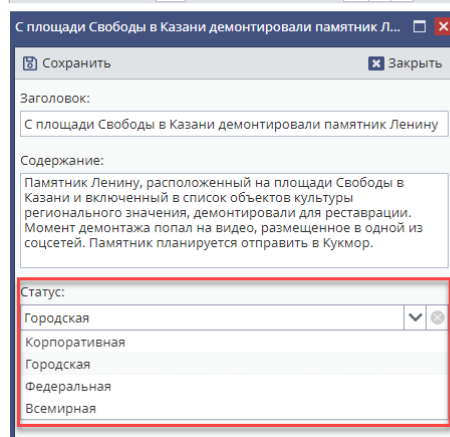
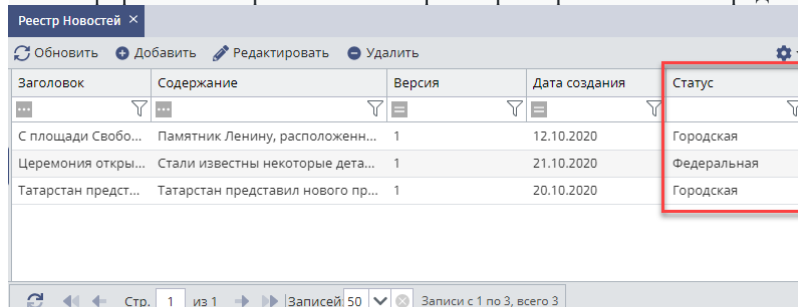
- Для атрибута **Значение** по умолчанию укажите статус **Городская**.
- Откройте форму редактирования новости и добавьте в нее поле сущности.



- Добавьте в реестр новостей поле Статус.



- В сгенерированном приложении откройте реестр новостей и отредактируйте записи.



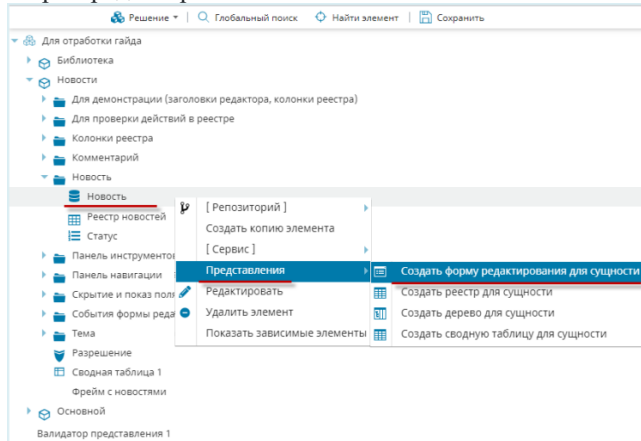
3. СОЗДАНИЕ ЭЛЕМЕНТОВ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКОГО ИНТЕРФЕЙСА

3.1. Форма редактирования

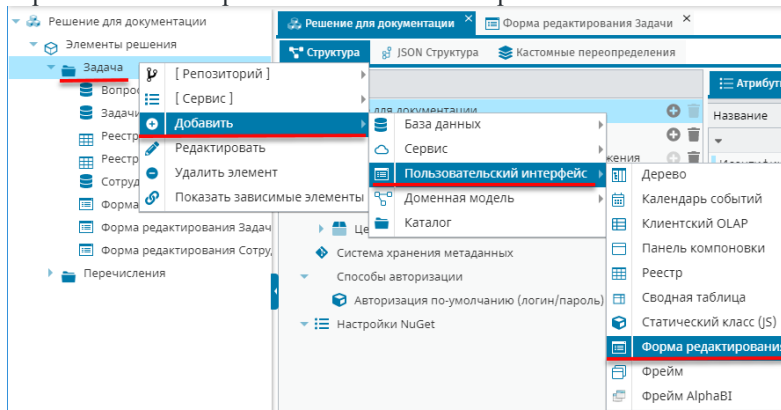
Форма редактирования – форма, имеющая поля для ввода данных. Обычно применяется для создания/редактирования объектов системы.

Создать форму редактирования можно 2 способами:

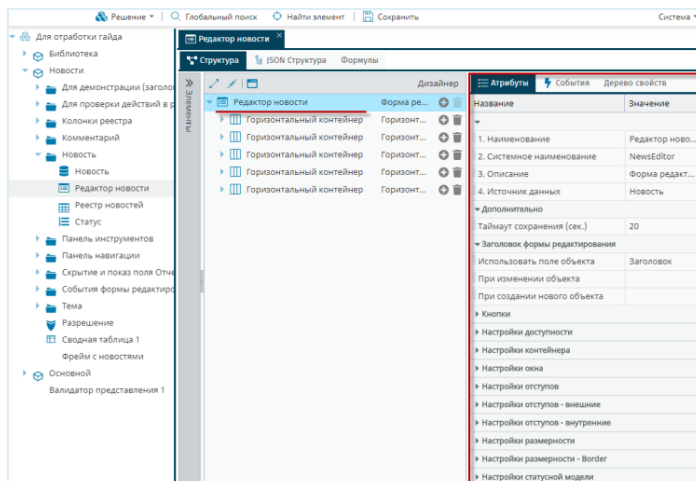
- в контекстном меню модуля или каталога выберите пункт Добавить/ Пользовательский интерфейс/ Форма редактирования.



- в контекстном меню сущности выберите пункт Представления/ Создать форму ввода для сущности. В результате будет автоматически создана форма с набором полей. Поля будут распределены по вертикальным и горизонтальным контейнерам.



Откройте созданную форму, на вкладке Структура/ Атрибуты отредактируйте ее наименование и, при необходимости, другие атрибуты.

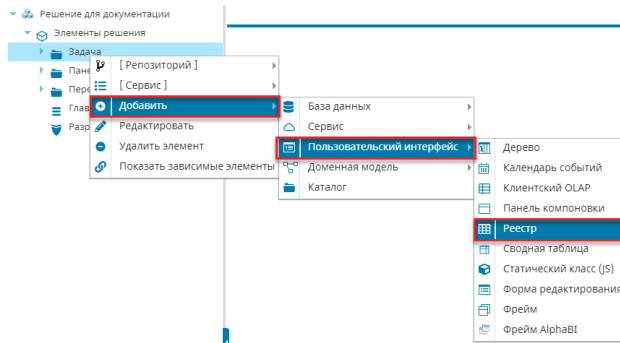


3.2. Реестр

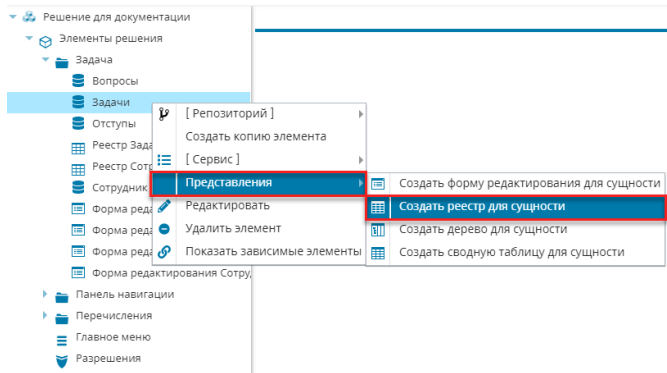
Реестр – элемент, позволяющий отобразить плоский список записей некоторой сущности. Кроме списка записей реестр содержит набор действий, позволяющих добавлять, редактировать и удалять записи, а также обновлять список записей.

Создать реестр можно двумя способами:

- В контекстном меню модуля или каталога выберите пункт **Добавить/ Пользовательский интерфейс/ Реестр**.

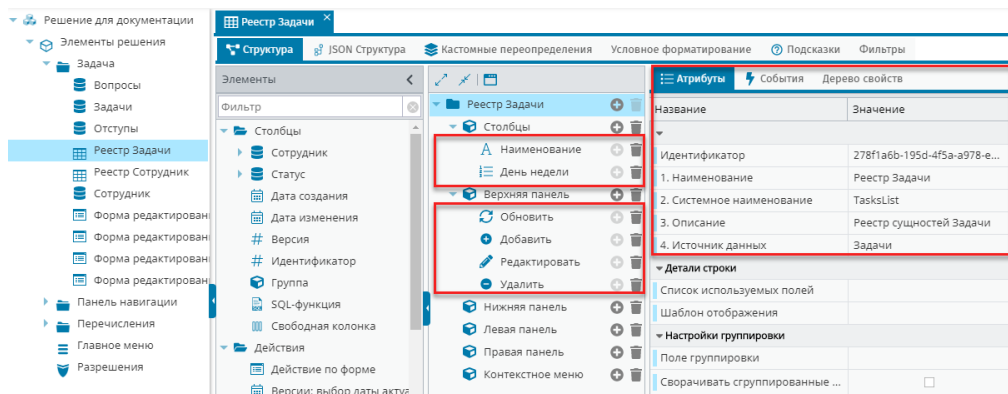


- В контекстном меню сущности выберите пункт **Представления/ Создать реестр для сущности**.



При создании реестра через представление сущности для него автоматически задаются:

- общие атрибуты (Подробнее см. статью [Атрибуты реестра](#));
- основные действия (по умолчанию расположены в верхней панели);
- столбцы из полей сущности (кроме системных и ссылочных полей).



4. ДОКУМЕНТАЦИЯ

Для пользователей платформы существует портал документации, доступный по адресу <https://docs.barsup.net/>